

Module simulation (DO4160)

Préambule

Le module simulation doit être équipé d'un fusible général d'installation de max. 10A. Il doit être fixé sur un rail DIN dans le boîtier prévu à cet effet.

Lors du placement de celui-ci, il faut tenir compte d'une ventilation suffisante.

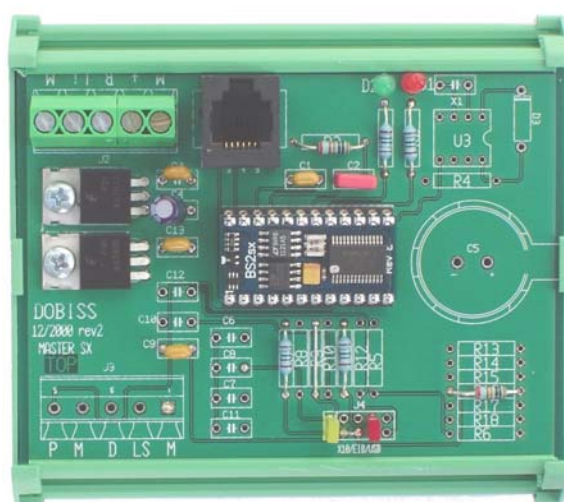
Le boîtier (de fusibles) doit être fixé dans un espace suffisamment sec et correctement ventilé.

Le module simulation réponds aux normes suivantes :

- Emission : EN5008-1 - EN50090-2-2
- Immunité : EN50082 et EN50090-2-2
- Test de sécurité conformément à la norme européenne : EN-60950

Ces tests ont été effectués dans un boîtier de montage métallique qui offre un niveau de protection EMC suffisant.

(Boîtiers IP55 de type ELDON "EMC haute", un boîtier spécial EMC de type SAREL)

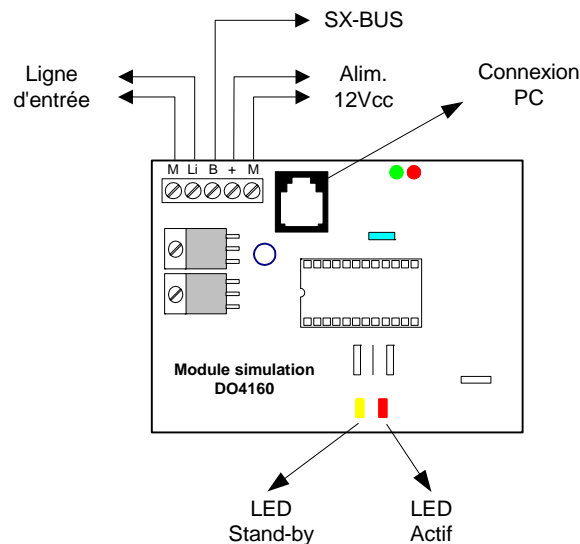


Module simulation (DO4160)

1. Manuel d'installation

1.1. Caractéristiques techniques du module

schéma 1:



- Alimentation 12-25VDC (consommation maxi de van 180mA) Connections + en M.
- SX-bus pour la communication avec les autres modules (connexion B).
- RJ 11 connection avec un PC (port série) pour la programmation.
- T° de fonctionnement: -15°C à + 45°C
- Ligne d'entrée pour connexion module identification des BP(DO0030) pour contacts N.O. Modules d'identification n° de 1 à 20 (connexions Li et M).
- Dimensions: 10cm x 9cm / 5 modules sur din-rail.
- Led d'indication d'état de la simulation (jaune=stand-by, rouge =actif)

1.2. La ligne d'entrée

Chaque module est équipé d'une ligne d'entrée (bornes M et Li). Une LIGNE est un bus de communication à 2 fils sur lequel les modules d'identification doivent être connectés. Sur chaque module d'identification, un bouton-poussoir ou un autre contact normal ouvert doit être connecté. Un module d'identification possède une adresse fixe. Cette adresse va de 1 à 20. La LIGNE est donc capable de traiter de cette manière 20 identifications différentes. Plusieurs modules d'identification peuvent cependant être installés sur une même ligne avec la même adresse (nombre illimité).

Caractéristiques :

- longueur maximale : 250m
- UTP cat 5e ou plus (FTP). Utilisez une paire twistée pour la ligne d'entrée
- pas de polarité
- dérivations arbitraires autorisées
- nombre illimité de modules avec 20 identifications différentes

Attention :

- **Une LIGNE ne peut jamais être tirée avec un câble de 230V dans un seul et même tube.**

1.3. Le SX-BUS

Via le SX-BUS (borne B et M(asse)), les modules peuvent échanger des données mutuellement.

Caractéristiques :

- longueur maximale : 30m
- UTP cat 5e ou plus (FTP). Utilisez une paire twistée pour le Sx-bus
- vitesse de communication : 9600b/s
- **bus à 1 fil + masse** qui est commune à tous les modules

Attention :

- **Le SX-BUS ne peut jamais être tirée dans un seul et même tube avec un câble de 230V, ni avec un câble de LIGNE.**
- **Etant donné que le système DOBISS SX est un système modulaire, on peut répartir les modules dans différents boîtiers (par ex. rez-de-chaussée et 1er étage). Le SX-BUS entre les deux boîtiers doit toutefois être isolé et torsadé (FTP)**

1.5. Entretien

Les modules simulation sont conçus pour une utilisation continue 24/24h.
Tous les composants sont de nature électronique de sorte que l'entretien n'est pas indispensable.

The diagram shows a 5-button push-button assembly. Five buttons, labeled 1, 2, 3, 19, and 20, are arranged in a row. Each button has a vertical switch mechanism with two terminals. A common ground line runs horizontally below the buttons. Each button's switch is connected to this common line. A 4-pin connector is shown at the bottom left, with pins labeled M, Li, B, and M. The common ground line is connected to the first 'M' pin. The other three pins (Li, B, and the second M) are connected to the terminals of buttons 1, 2, and 3 respectively. Buttons 19 and 20 are shown but not connected to the connector.

2. Caractéristiques fonctionnelles

Le module de simulation est équipé d'une mémoire à laquelle 25 sorties (relais, dimmer) peuvent être enregistrées. Lorsque le module de simulation est ACTIF, ces sorties seront activées de façon aléatoire.

Le module interroge régulièrement le système afin de connaître l'heure et la luminosité actuelles. Ces conditions doivent être configurées dans le module de simulation avant son activation.

Ce module peut être activé ou désactivé au moyen d'un bouton poussoir connecté sur sa ligne d'entrée ou via un autre bouton connecté sur une ligne d'entrée d'un autre module. Le module de simulation peut également faire partie d'un contexte. Par exemple, le contexte 'QUITTER LA MAISON'. Ce qui vous permet d'éteindre toutes les lumières ET d'activer le module de simulation.

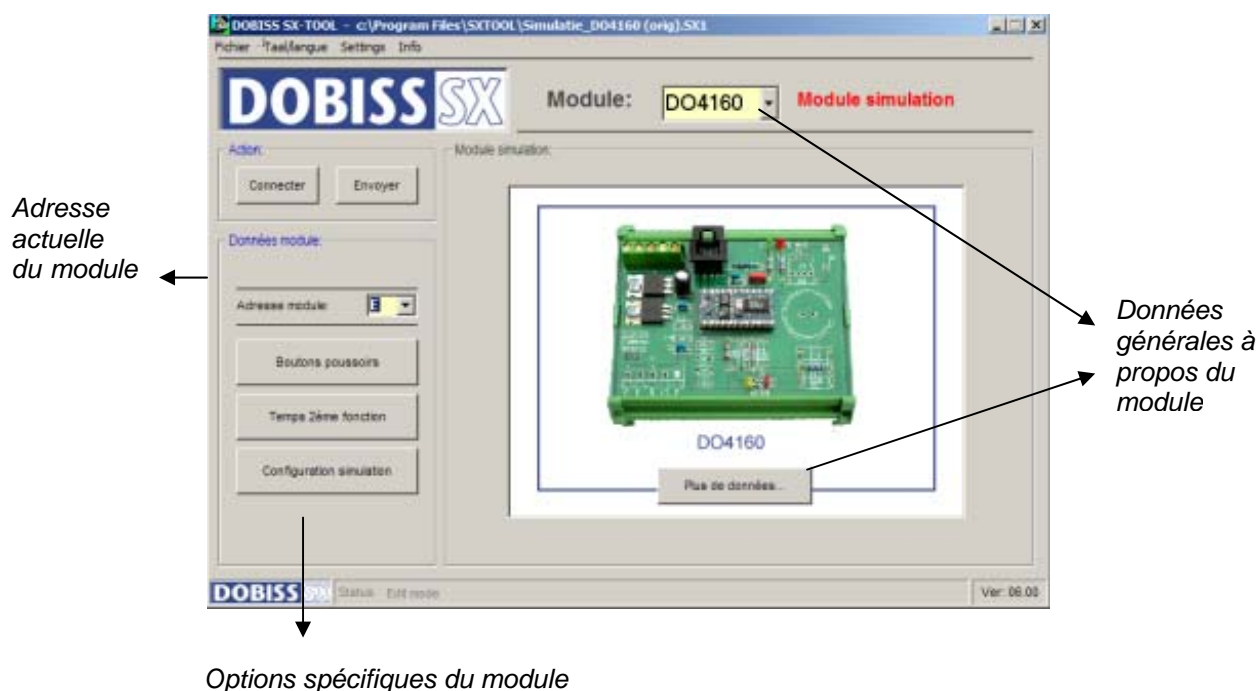
Si le module de simulation est activé, le led jaune l'indiquera. Le module de simulation. Se trouve dans une situation de STAND-BY. Si l'heure et les conditions d'intensité lumineuses correspondent, le module de simulation passera de la situation STAN-BY à la situation d'ACTIVATION. A ce moment, le led rouge sera activé.

Exemple : Supposons que nous avons introduit dans le module de simulation. Les valeurs suivantes : 20:00 à 23:00 Hres. Si nous avons activé le scénario QUITTER LA MAISON à 14:00 Hres, le module de simulation entrera en stand-by, sera actif de 20.00 à 23.00 hres, heures à laquelle il retournera en mode standby. Il est possible de désactiver le module de simulation à n'importe-quel moment.

Tous ces réglages et programmations se font via le SX tool.
(A partir de la version 06.00). Voir chap 3, Programmation du module.

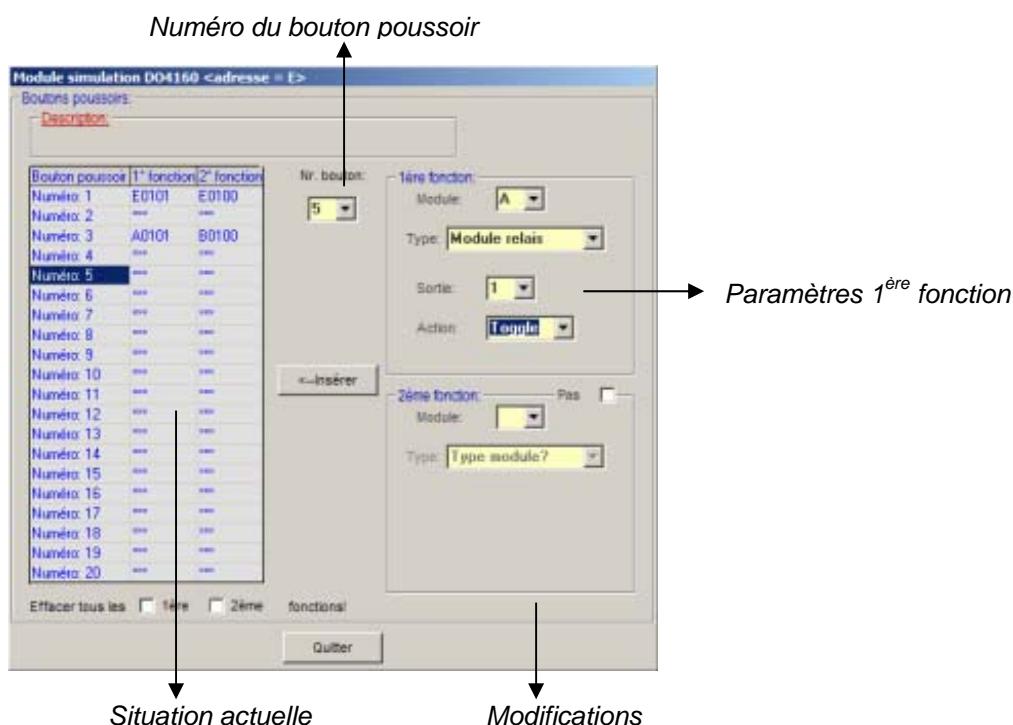
3. Programmation du module simulation

L'écran principale



Boutons poussoirs

Les fonctions des boutons poussoirs connectés (par le biais de modules d'identification) sont définies sous cette rubrique. Chaque bouton poussoir peut commander une 1^{ère} et une 2^{ème} fonction. Un nombre maximal de 20 modules d'identification différents peuvent être connectés.



Fonctionnement: L'attribution d'une fonction à un bouton poussoir n'est pas différente de la composition d'un télégramme (voir section 2). Dans l'exemple susmentionné, le télégramme « E0101 » est répertorié comme première fonction sous la touche n°1. La mention « *** » indique clairement qu'une fonction n'a pas été affectée.

La partie droite de l'écran vous permet d'adapter le tableau (reproduit dans la partie gauche).

Vous devez commencer par sélectionner le bouton poussoir que vous souhaitez modifier. Cliquez sur « <--Insérer » pour sauver les modifications.

Effacer des fonctions :

Si vous double cliquez sur une fonction (télégramme), celle-ci sera effacée.

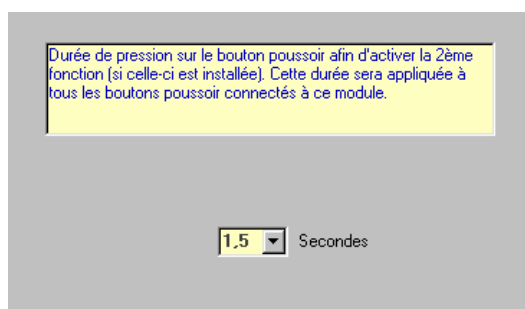
Tous les 1^{ère} et 2^{ème} fonctions peuvent être effacées avec une action..

Effacer tous les ☐ 1ère ☒ 2ème fonctions!

Temps 2ème fonction

La deuxième fonction d'un bouton poussoir (lorsque celle-ci a été définie) n'est activée que lorsque vous maintenez le bouton enfoncé pendant un certain temps. La durée de pression sur le bouton est définie grâce à cette option.

Remarque : La première fonction est toujours activée par une courte pression sur le bouton poussoir ou lorsqu'une deuxième fonction n'a pas été attribuée.



Configuration simulation

La fenêtre 'Etat' indique si la simulation est active ou non.

Vous pouvez l'adapter vous-même.

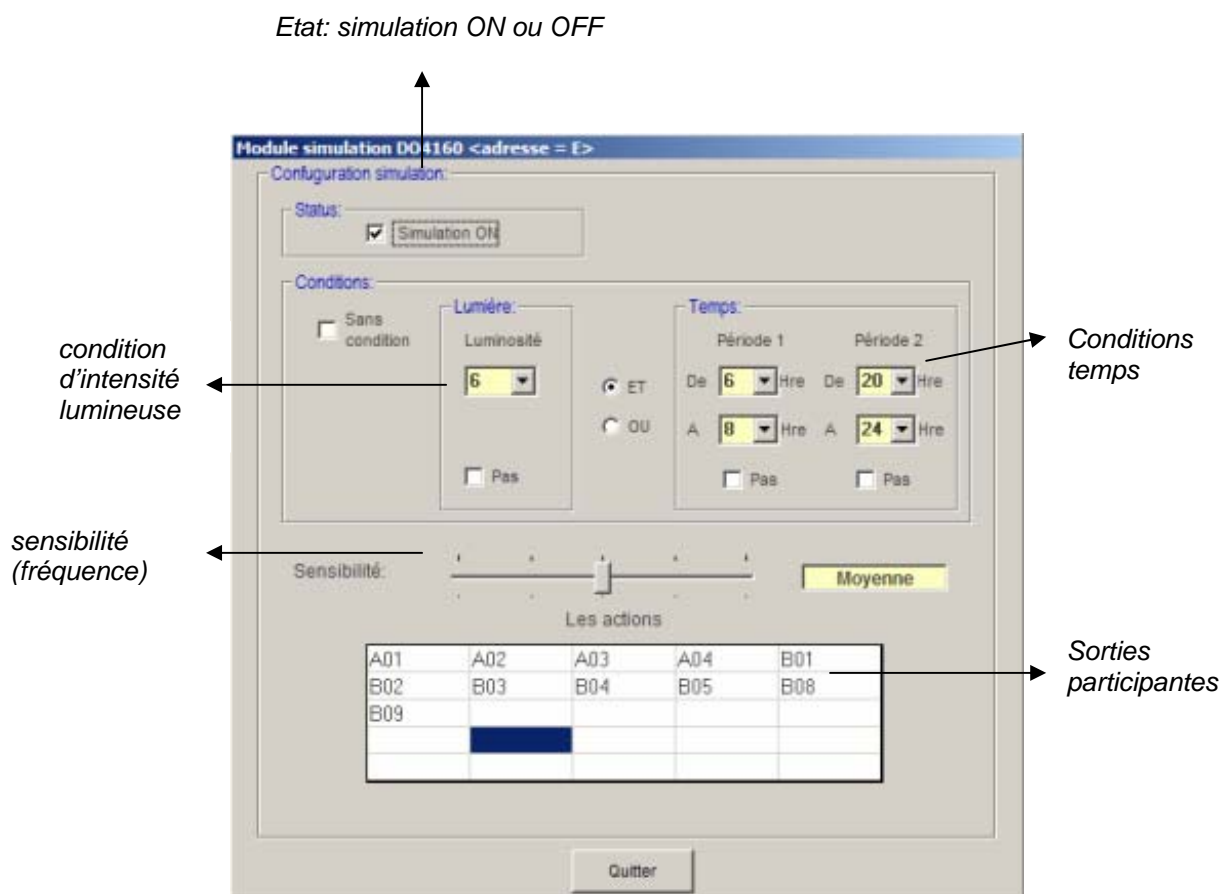
Lorsque la simulation est activée, (via BP ou contexte, par ex. Quitter la maison) le module de simulation activera de façon aléatoire les sorties sélectionnées, d'après les conditions préétablies.

Ces conditions sont :Lumière et/ou temps. Il est possible de déterminer 2 périodes.

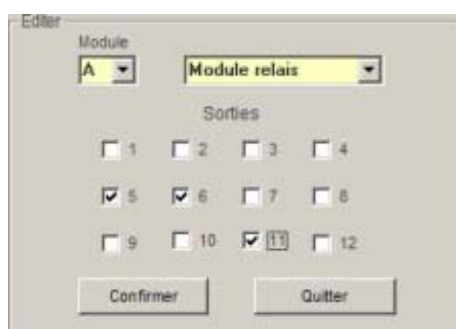
Lorsqu'une seule période de temps est réglée, la seconde est automatiquement annulée.

Si seulement une condition d'intensité lumineuse est programmée, les deux programmations dans le temps sont désactivées. Choisissez 'pas de condition' si vous n'en désirez aucune.

La sensibilité (fréquence) d'appel des différentes sorties peut être réglée de 'très rapide à rapide, moyenne, basse ou très basse'.



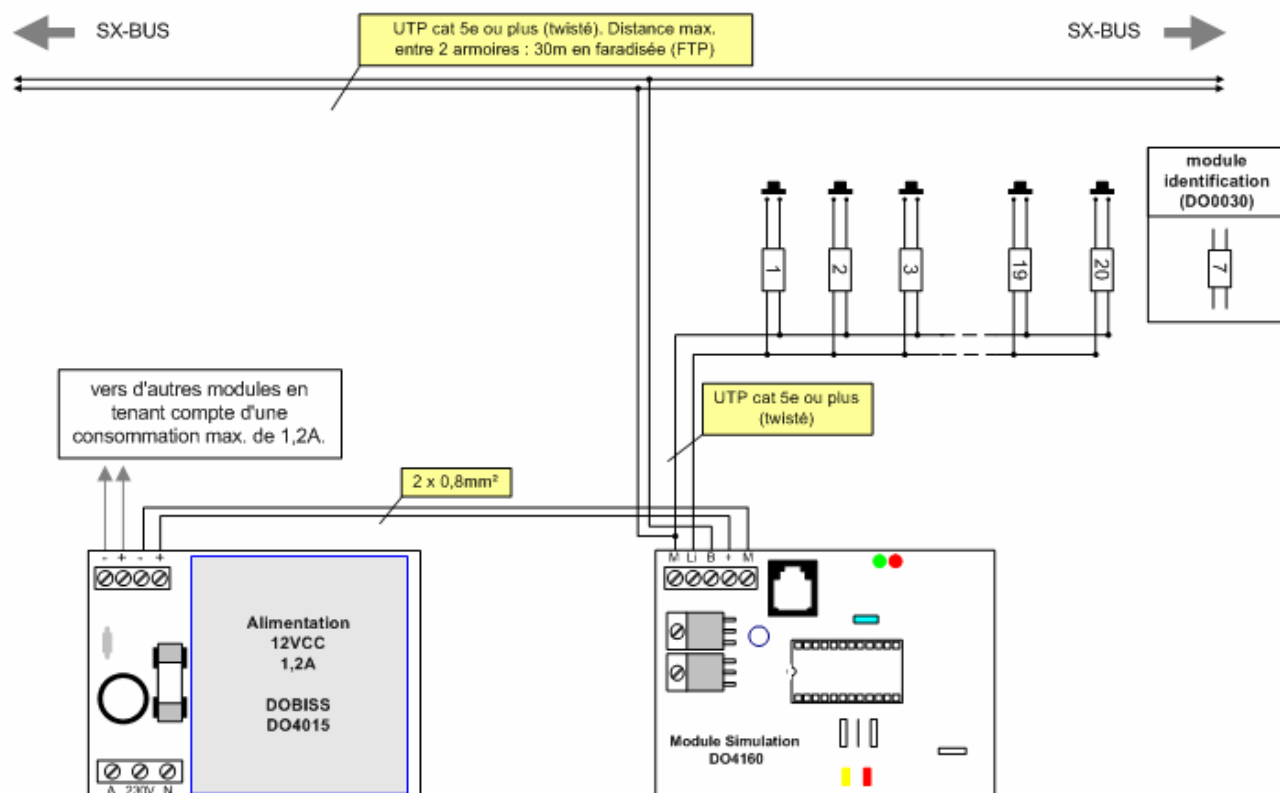
Double-cliquez dans le champs 'Sorties participantes' sur un endroit vide afin d'ajouter une sortie. L'écran ci-dessous apparaît. Les sorties participantes doivent être reliées à un module relais ou dimmer. Un scénario peut également être ajouté. Une sortie peut également apparaître plusieurs fois dans la liste des actions participanters. Cela augmentera sa chance d'apparaître durant la simulation.



Double-cliquez dans le champs 'Sorties participantes' à l'endroit désiré pour supprimer la sortie correspondante.

T 1.13

Module Simulation

DOBISS SX**DOBISS SX EVOLUTION****Caractéristiques techniques de l'alimentation (DO4015)**

- ° Entrée: 230VCA - consommation maximum de : 70mA
- ° Sortie: 1 x 12VCC basse tension non stabilisée. Cette tension peut varier de 12 à 21V selon la charge.
- ° Restitution maximum de: 1,2A. L'alimentation doit être protégée par un disjoncteur externe. Le circuit secondaire est équipé d'un fusible (20mm) de 1,25A.
- ° Température de fonctionnement: -15°C à +45°C
- ° Dimensions: 9cm x 9cm - 5 modules sur rail din.

Caractéristiques techniques du module Simulation (DO4160)

- ° Alimentation de 12-25VCC (consommation maxi de 180mA). Bornes: + en M.
- ° Ligne d'entrée pour connexion de modules d'identification (DO0030) pour contacts N.O. Modules portant les n°1 à n°20 (bornes Li en M).
- ° Le module simulation est équipé d'un connecteur RJ11. Ce connecteur permet une connexion à un PC (RS232). Via un programme sous windows, il est possible de programmer ce module.
- ° Connexion Bus pour la communication avec d'autres modules (borne B).
- ° Température de fonctionnement: -15°C à +45°C
- ° Dimensions: 10cm x 9cm / 5 modules sur rail din.

DOBISS SX